

— → COMMENCEZ PAR LE MILIEU !

C'est le moment de prendre une belle photo de votre équipe d'aventuriers. Pour rendre hommage au Gisant, prenez votre meilleure pose, devant ce bâtiment au centre du village, **si vous arrivez à vous prendre en photo en entier avec ce grand pigeonnier**, que vous fermez les yeux et criez le nom d'un pigeon que vous inventez, vous aurez peut-être la chance de voir une chauve-souris (ou un pigeon) se poser dessus, regardez bien ! 😊

Si vous avez besoin d'aide, retrouvez la réponse de la chasse sur le document après le questionnaire de satisfaction.

PUBLIEZ VOS PHOTOS AVEC LE #commencez par le milieu

LE MYSTÈRE EST RÉSOLU ! ← —

Vous avez répondu à toutes les questions et fait la photo au centre du village ?

- **Rapportez-nous le livret** à l'Office de Tourisme Bourgogne Cœur de Loire et repartez avec **une carte d'enquêteur !***
- **Découvrez** nos autres chasses aux trésors et au bout de **3 mystères résolus, GAGNEZ UNE RÉCOMPENSE !**

Découvrez les réponses de la chasse au trésor.

*Sur les horaires d'ouverture de l'Office de Tourisme.

POUR LES CHASSEURS DE TRÉSORS



LE MYSTÈRE LE MYSTÈRE DE LA CLÉ DU GISANT ▪ CESSY-LES-BOIS ▪

Point d'accueil à

Cosne-Cours-sur-Loire
Au sein du Palais de Loire
Rue du Général de Gaulle
Boutique, location de vélos
électriques, casiers, wifi

Tél. : + 33 (0)3.86.28.11.85

Bourgogne Cœur de Loire Tourisme

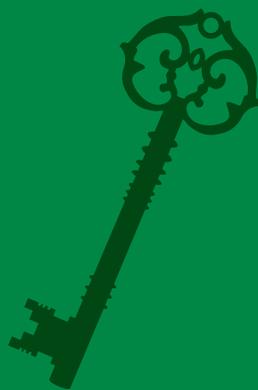
Pouilly-sur-Loire
Au sein de La Tour du Pouilly Fumé
30, Rue Waldeck Rousseau
Espace scénographique autour des vins
de Pouilly, boutique, wifi

✉ accueil@bourgogne-coeurdeloire.fr

[bourgognecoerdeloire](https://www.instagram.com/bourgognecoerdeloire)

Tout comme vous,
ON AIME
notre planète

Rapportez-nous ce livret,
n'écrivez pas dessus et on se charge
de lui offrir **PLUSIEURS VIES !**



Psstttt...
La réponse
c'est ici !

Crédit photo : Clotilde Hérouart / Conception graphique : Les Crayonographes / Impression : Espace graphie

VENEZ JOUER AVEC
**BOURGOGNE
COEUR DE LOIRE**
OFFICE DE TOURISME

~ COMMENT DEVENIR chasseur de trésor ?



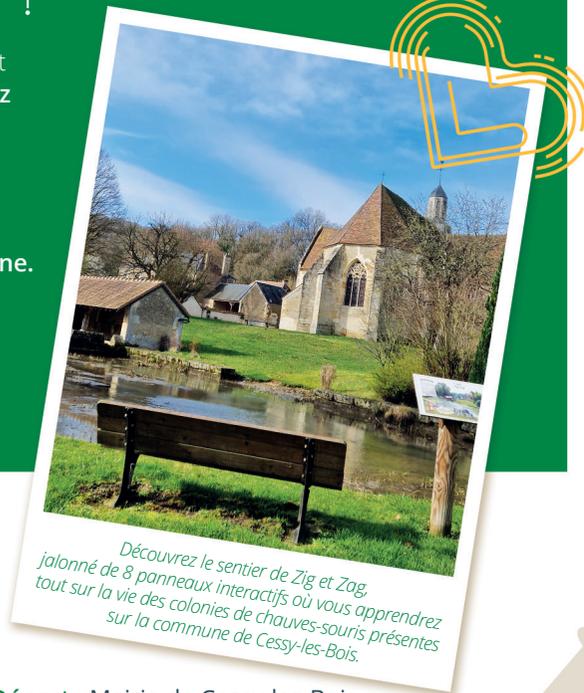
Une fois bien équipé, rendez-vous au point de départ de cette chasse au trésor et **suivez les indications qui vous guident** le long d'un circuit dans la ville.

Cherchez les réponses aux énigmes pour vous diriger et notez vos idées et retours sur la feuille volante ou sur votre téléphone.

L'aventure vous attend !

Nous comptons sur vous pour nous ramener ce livret afin qu'il soit réutilisé.

N'ÉCRIVEZ PAS DESSUS !



Découvrez le sentier de Zig et Zag, jalonné de 8 panneaux interactifs où vous apprendrez tout sur la vie des colonies de chauves-souris présentes sur la commune de Cessy-les-Bois.

- **Départ** : Mairie de Cessy-les-Bois
- **Durée** : 35 min (environ 1 km)
- **À trouver** : Un vieux bâtiment imposant, voici le code que Charles de Ruel nous a confié avant sa mort : **6 4 3 1 9 7 7 4 1 2**

1 Dos à la mairie, dirigez-vous du **côté de votre cœur** une première fois puis encore une fois, vous allez arriver à la **Talvanne**, la rivière qui traverse le bourg.

Louis de Ruel écrivait Talva 77 e quand il envoyait des lettres à son petit-fils Charles.

2 Traversez la Talvanne et sur votre gauche, vous allez apercevoir **un panneau**, mettant en scène **Zig et Zag**, mascottes de Cessy-les-Bois. *Eh oui les chauves-souris logent à Cessy-les-Bois, et sont aussi impactées par les saisons.*

À quelle saison voit-on une chauve-souris hiberner sur ce panneau ?

La 2^{ème} lettre de cette saison est aussi la 2^{ème} lettre du bâtiment construit par Louis de Ruel.

Elle est présente une **2^{ème}** fois dans le mot-trésor.

3 Ensuite observez en face de vous, sur la façade d'un garage, **deux formes de soleil** sont dissimulées. La famille Ruel associait ce symbole à **la lettre E**, elle est présente **deux fois** dans le trésor et est associée **au nombre que l'on obtient lorsque l'on calcule (150 x 3) - 449**

4 Continuez votre chemin en vous dirigeant **à gauche**. **Observez les maisons, les devantures, levez les yeux, cherchez** au-dessus des fenêtres et **écoutez**, peut-être qu'**une créature** vous indique où se trouve l'indice. *Cette maison est spéciale, la propriétaire a sculpté elle-même ces décors pour que sa maison soit unique.*

D'après une légende locale, cette créature s'appelle **Icbuz**. Une seule lettre est similaire au prénom du gisant. Retrouvez cette lettre, mais il faut savoir que le grand père de Charles confondait cette lettre avec la **7^{ème}** lettre de l'alphabet.

Il avait donc associé le chiffre 3 à cette autre lettre.

5 Continuez votre route et sur votre droite, une maison porte **une date**, si vous **additionnez tous ces chiffres et que vous soustrayez 17 au résultat vous obtiendrez le chiffre fétiche de Charles**. La lettre associée à ce chiffre est présente au même endroit dans les mots **"mot, porte, homme"**.

Continuez votre périple puis tournez à gauche, vous allez arriver à un endroit magique, parfait pour être pris en photo, avec le lavoir sur votre gauche, la grande étendue d'herbes, l'église !

6 Continuez votre parcours le long de la route, rendez-vous devant la maison qui fait **l'angle à droite** et regardez les **plaques jaunes** accrochées dessus. Si Charles de Ruel (*qui perdait un peu la tête*) veut rentrer chez lui en allant à **Châteauneuf**, mais qu'il **revient** 1 h après à **Cessy-les-Bois** pour repartir à **Sainte Colombe** car il a oublié sa clé là bas et qu'il **revient** le soir dans la commune aux chauves-souris, **combien de km a-t-il parcouru au total ?**

Le 1^{er} chiffre de ton calcul correspond à la 4^{ème} lettre de son prénom.

7 Dirigez-vous ensuite vers cette belle église du 16^{ème} siècle, admirez-la (*petit secret : elle est ouverte*), entrez par la petite porte à droite de celle-ci et avancez jusqu'au **11^{ème} banc** et **baissez la tête**, regardez sous vos pieds et **comparez la date écrite au sol avec 21 - IAM - 1P30**.

Pour rappel, Charles de Ruel, nous avait laissé ce code : **6 4 3 1 9 7 7 4 1 2**

Regardez sur votre gauche, et rendez-vous à l'intérieur de l'imposant et spectaculaire bâtiment. Vous en aviez déjà vu un ?

~ VOUS ÊTES ARRIVÉS À LA FIN DE VOTRE QUÊTE, BRAVO ! ~

Et oui, le village est bien connu pour ses chauves-souris mais qu'en est-il des pigeons ? Il fut un temps où ils étaient nombreux dans le beau pigeonier qui trône au milieu du village !

Malheureusement Charles a risqué sa vie pour protéger une clé, alors que ce bâtiment n'en a pas besoin.



Les habitants qui accueillent des chauves-souris ont accroché des plaques représentant cet animal à côté de leur boîte aux lettres.

C'est sûr que Batman adorerait Cessy-les-Bois !

L'HISTOIRE

En passant le portail de la mairie-école, une sculpture représentant "un gisant", est insérée dans le mur, à gauche.

La représentation est celle d'un homme d'armes de l'époque de Louis XIII.

L'inscription, en lettres romaines, dont une partie est détruite, mentionne son nom : **Charles de Ruel**. Nous connaissons son grand-père, **Louis de Ruel**, il a construit un vieil édifice médiéval dans la ville et a confié **sa clé** à son petit-fils.

À vous de retrouver les indices qui vous mèneront à ce bâtiment et à **SA CLÉ POUR L'OUVRIRE !**